

# EcoBicharada

No **Dia Internacional dos Museus** partimos como exploradores na selva à procura da “bicharada” da Casa-Museu Medeiros e Almeida e, após descobrir os bichinhos escondidos nas pinturas, nos móveis e nas porcelanas da coleção, criaremos os nossos próprios animais, reais ou fantásticos.

## Quem é a Casa-Museu Medeiros e Almeida?

A **Casa-Museu Medeiros e Almeida** é um museu em Lisboa, na casa onde viveram António e Margarida Medeiros e Almeida, onde podes visitar a coleção que cuidadosamente reuniram durante mais de 50 anos.

## Quem era António Medeiros e Almeida?

António Medeiros e Almeida era um empresário português que nasceu em 1895 e morreu em 1986 (**viveu quase 91 anos!!!**). Gostava muito de carros e de aviões, mas também de relógios, de porcelanas, de móveis, de pratas ... Ao longo dos anos reuniu uma coleção de mais de 9000 objetos e decidiu transformar a sua casa em museu para que todos nós possamos usufruir de todas aquelas peças que ele tanto apreciava.

## Posso visitar a Casa-Museu?

Claro! Todas as crianças são sempre muito bem-vindas à Casa-Museu! Se estás em Lisboa podes pedir aos teus pais ou à tua escola que te acompanhem na tua visita. Se estás longe podes “explorar” o site e ver os vídeos do canal de YouTube.



## A BICHARADA DA CASA-MUSEU:

Chegou a hora de descobrir alguns dos bichinhos que vivem na Casa-Museu. Estás pronto?



Estas borboletas são tão perfeitinhas que até parece que vão sair a voar da pintura a qualquer momento!!!

A artista que pintou este quadro chama-se Anna Ruysch. O seu pai trabalhava no Jardim Botânico de Amsterdão e foi aí que Anna e a sua irmã aprenderam tanto sobre insetos e flores.



Esta pequena serpente tem 300 anos. Foi feita na China e, tal como a terrina da qual forma parte, é de porcelana.

Sabias que os chineses foram os primeiros a produzir porcelana? Também foram os inventores do papel e da pólvora.





### Conheces a fábula da Lebre e a Tartaruga?

O escritor dessa fábula, Jean de La Fontaine, era francês e esta cadeira, que tem a lebre e a tartaruga representadas no assento, também é francesa.



Este burro foi feito no Porto, Portugal. É de prata e era usado para decorar a mesa durante as refeições.

Sabes para que serviam os buraquinhos que apresenta na parte de cima? Esses buraquinhos era onde se colocavam os palitos que eram usados para limpar os dentes, por isso este burro é um "paliteiro".



Joaninhas, borboletas, moscas e todo tipo de insetos habitam as gavetas deste contador.

Um contador é um móvel, como o seu nome indica, para conter. Com gavetas de diferentes tamanhos, compartimentos, falsos fundos, ... era o lugar perfeito para esconder os segredos ou simplesmente guardar os objetos mais preciosos.



**Agora que já conheces alguns dos bichos que vivem na Casa-Museu já podemos criar os animais que poderão vir habitar a vossa casa.**

### Que materiais preciso?

Para criar os nossos bichinhos precisaremos:

- Rolo de cartão do papel higiénico
- Prato de papel (ou círculo em cartão)
- Cartolina vermelha, verde e preta (ou cartão ou papel pintado)
- Lápis de cor (canetas, lápis de cera)
- Tesoura
- Cola para papel

### Quais os passos a seguir?

**PASSO 1** – Reúne e prepara o teu material.

**PASSO 2** – Imprime os moldes que poderás encontrar num pdf no site\*.

\*Se não tens possibilidade de imprimir não te preocupes. Podes copiar (e até personalizar!) os teus próprios moldes.

**PASSO 3** – Recorta os moldes.

**PASSO 4** – Vê com muita atenção o vídeo da atividade e segue todos os passos.

**PASSO 5** - Quando terminares, podes continuar a inventar e criar outros animais, reais ou fantásticos, que tu queiras.

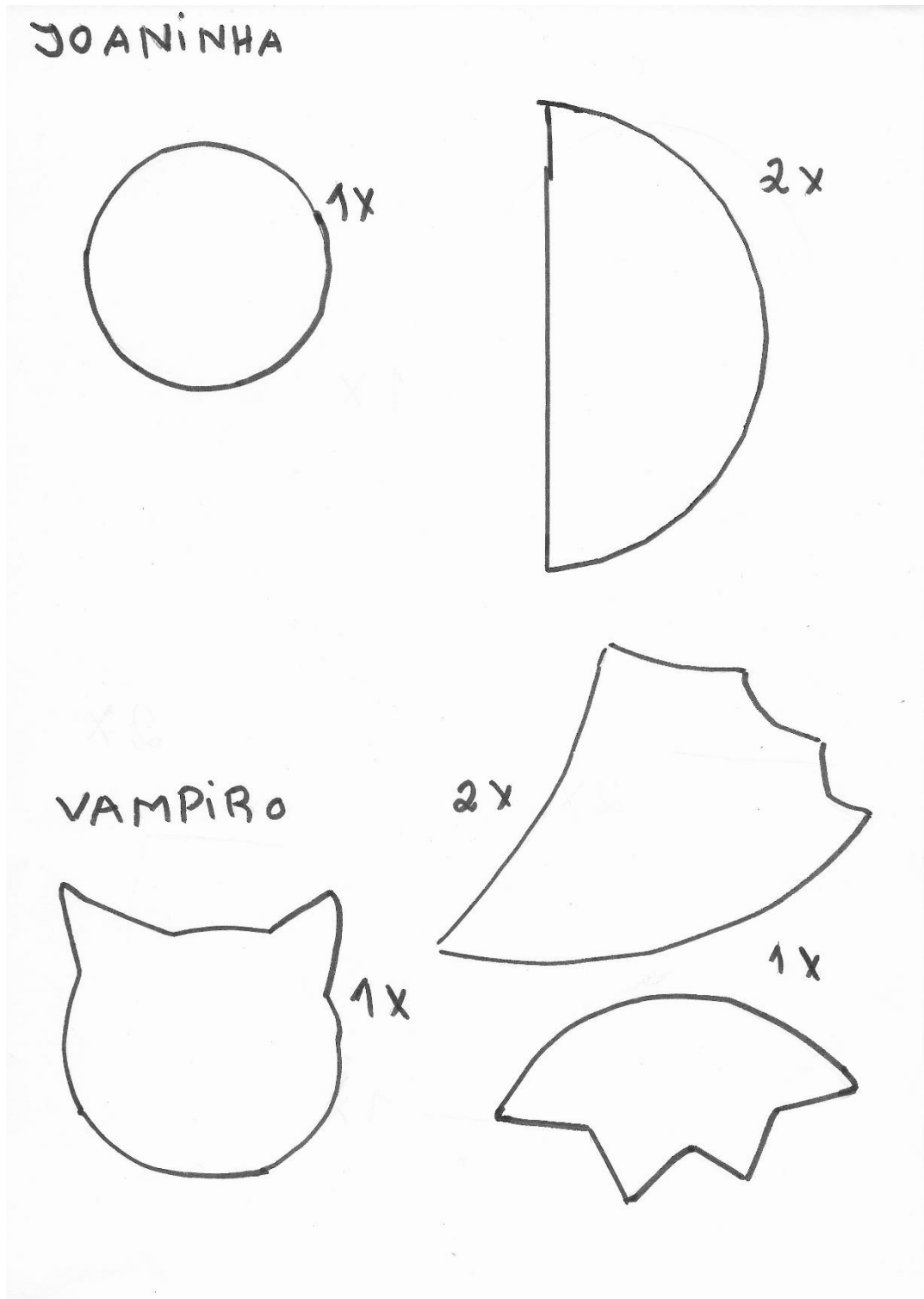
**PASSO 6** – Tira uma fotografia e pede aos teus pais ou professor para publicar nas redes sociais como #ecobicharada #museumedeirosealmeida

Podes também enviar para o email: [info@casa-museumedeirosealmeida.pt](mailto:info@casa-museumedeirosealmeida.pt)

# DIVERTE-TE!!!!!!!

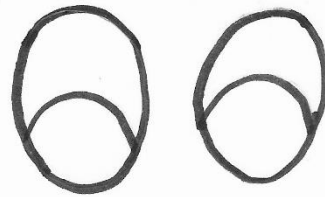
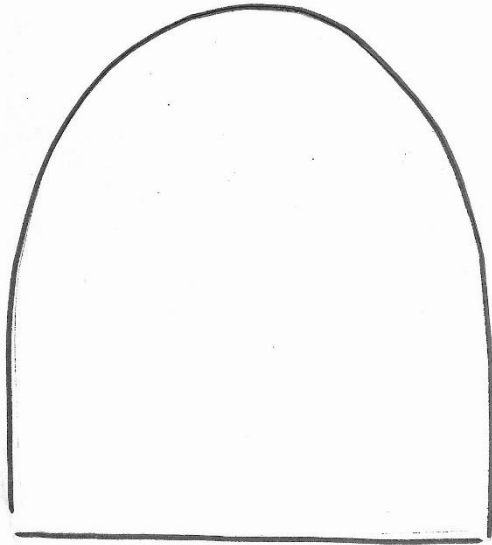


## IMPRIME E RECORTA

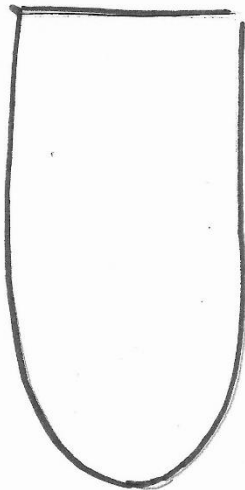


# IMPRIME E RECORTA

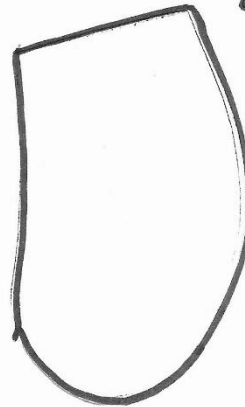
TARTARUGA



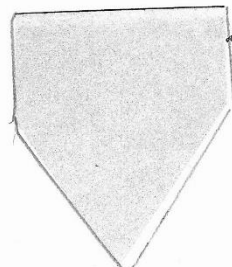
1x



2x



2x



1x

